



creamos una secuencia didáctica que considera los rasgos característicos de su edad

Para chicos y chicas de 8 a 12 años

Desafíos interactivos

aprenderán programación de forma simple, visual y entretenida, a través de ejercicios para solucionar de manera creativa

¿sabías que...

a partir del 2020 en todas las escuelas de Argentina se deberá enseñar programación?

El contenido propuesto busca desarrollar las habilidades del

Pensamiento Computacional

representación de la información



generación de modelos abstractos

diseño de algoritmos



descomposición en subproblemas

reconocimiento de patrones



pensamiento lógico

Recorrido didáctico

Conceptos presentados de manera incremental, integrándolos en los capítulos subsiguientes para reforzar el aprendizaje

- 1 . lenguaje y contexto
- 2 . procedimientos
- 3 . repetición simple

- 4 . alternativa condicional
- 5 . expresiones aritméticas y lógicas
- 6 . repetición condicional

- 7 . práctica integradora
- 8 . procedimientos con parámetros
- 9 . expresiones y funciones
- 10 . programas interactivos

